

ACCION FORMATIVA AUTOCAD 3D

CONTENIDOS FORMATIVOS

<ul style="list-style-type: none"> 1. OBJETOS EN 3D <ul style="list-style-type: none"> 1.1. Elevación y altura. 1.2. Punto de vista. 1.3. Caras tridimensionales. 1.4. Mallas poligonales. 1.5. Superficie reglada. 2. MALLAS Y SUPERFICIES <ul style="list-style-type: none"> 2.1. Comando suplados. 2.2. Desplazamiento de mallas. 2.3. Superficies de revolución. 2.4. Sombrear objetos 3D. 2.5. Superficies predefinidas. 2.6. Comando suptab. 3. SISTEMA DE COORDENADAS <ul style="list-style-type: none"> 3.1. El comando SCP. 3.2. Visualización de los ejes. 3.3. SCP predefinido. 3.4. Gestión del SCP. 3.5. Comando planta. 4. VISTAS EN 3D <ul style="list-style-type: none"> 4.1. Zoom en tiempo real. 4.2. Obtener encuadres. 4.3. Vista aérea. 4.4. Rotación y trípode. 4.5. Vistas predefinidas. 4.6. Manejo de la cámara. 4.7. Tipos de proyecciones. 5. VENTANAS MÚLTIPLES <ul style="list-style-type: none"> 5.1. Dividir en ventanas. 5.2. Planta, perfil y alzado. 5.3. Trabajando con ventanas. 5.4. Espacio modelo y papel. 5.5. Ventanas flotantes. 5.6. El comando VMULT. 6. IMPRESIÓN DEL DIBUJO <ul style="list-style-type: none"> 6.1. Configurar la presentación. 6.2. El asistente de presentaciones. 6.3. Organizar las ventanas. 6.4. Ocultar objetos. 6.5. Imprimir a escala. 6.6. Dispositivo de impresión. 6.7. Modelado de sólidos. 7. SÓLIDOS <ul style="list-style-type: none"> 7.1. Modelización avanzada. 7.2. Creación de sólidos. 7.3. Operaciones con sólidos. 7.4. Chaflanes. 7.5. Diferencia de sólidos. 7.6. Ocultación y sombreado 	<ul style="list-style-type: none"> 8. TRABAJANDO CON SÓLIDOS <ul style="list-style-type: none"> 8.1. Otros sólidos básicos. 8.2. Sólidos por extrusión. 8.3. Revolución de un perfil. 8.4. Girar objetos en 3D. 8.5. Matrices tridimensionales. 8.6. Empalmes en 3D. 9. CORTAR Y SECCIONAR <ul style="list-style-type: none"> 9.1. Cambio de propiedades. 9.2. Propiedades físicas. 9.3. Seccionar sólidos. 9.4. Aplicar cortes. 9.5. Simetría en sólidos. 9.6. Posición de objetos en 3D. 9.7. Interferencias. 10. MODIFICACIÓN DE CARAS <ul style="list-style-type: none"> 10.1. Extrusión de caras. 10.2. Copia y desplazamiento. 10.3. Desfase, giro e inclinación. 10.4. Colorear y estampar. 11. MODELIZADO DE OBJETOS <ul style="list-style-type: none"> 11.1. Comando render. 11.2. Preferencias de modelizado. 11.3. Destino del modelizado. 11.4. La ventana render. 11.5. Iluminación de la escena. 11.6. Luz distante. 12. MATERIALES Y ESCENAS <ul style="list-style-type: none"> 12.1. Sombras en el modelizado. 12.2. Aplicar materiales. 12.3. Crear materiales. 12.4. Utilización de escenas. 12.5. Estadísticas. 13. FONDOS Y PAISAJES <ul style="list-style-type: none"> 13.1. Proyectar en sólidos. 13.2. Guardar imágenes 13.3. Ver imágenes. 13.4. Incluir fondos. 13.5. Efecto de niebla. 13.6. Objetos paisajísticos. 13.7. Edición de paisajes. Contenidos prácticos
--	--